

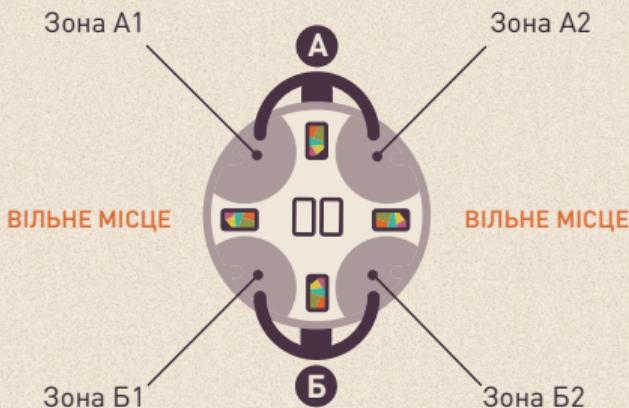


## ДУЕЛЬНИЙ РЕЖИМ

### ◆ ПРИГОТУВАННЯ ◆

Виконайте приготування до гри, як для гри вчотирьох, але створіть 2 «вільні» місця.

- 1 • Гравці сидять навпроти одне одного з вільними місцями обабіч.
- 2 • Покладіть 2 карти загальних завдань (1 із символом зірки та 1 із символом місяця) у центрі ігрової зони в межах досяжності обох гравців.
- 3 • Сформуйте 4 стоси з 13 карт. Два стоси роздайте гравцям, а інші 2 покладіть на вільні місця.



## ◆ ПЕРЕБІГ ГРИ ◆

У дуельному режимі кожен гравець має 2 ігрові зони (ліворуч і праворуч від себе). Кожна з цих зон належить тільки одному гравцеві, його суперник не може здобути за них очки.

## ◆ ПРИКЛАД РАУНДУ ◆

1 • На початку раунду кожен гравець вибирає з руки одну карту й викладає її долілиць в одну з двох можливих зон.

2 • Коли обидва гравці будуть готові, вони одночасно відкривають виbrane карти.

3 • Тепер кожен гравець кладе карти з руки на вільне місце ліворуч від себе й бере на руку карти з вільного місця праворуч від себе.

4 • Починається новий раунд. Гра триває, доки гравці не зіграють всі карти.

**Примітка.** У цьому варіанті партія триває 26 раундів замість звичайних 13.

## ◆ КІНЕЦЬ ГРИ ◆

Як і в звичайній партії, для визначення підсумкової кількості очок, гравець перемножує суми очок у своїх зонах. Карти загальних завдань також розміщують за звичайними правилами.

