

THE WITCHER®

СТАРИЙ СВІТ

НАБІР ПРИГОД ДОПОВНЕННЯ

КОМПОНЕНТИ



12 жетонів
пригод



200 карт
досліджень і подій

ЗМІНИ В СОЛО-ГРІ



Окремі карти досліджень із цього доповнення вказують гравцеві взяти карту події на руку, не показуючи її іншим гравцям. У соло-грі ви можете не зважати на цю вказівку й не брати таку карту.

родичку. Однак ви помічаєте, що більшість дівчат занудьгували, почувши, що вбивати монстрів — то нічого особливого.

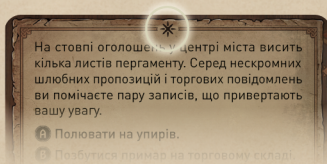
Візьміть будь-який 1 жетон слідів.

Візьміть на руку 118, не показуйте її іншим гравцям.

ЗМІНИ ПІД ЧАС ПРИГОТУВАНЬ ДО ГРИ



На всіх картах цього доповнення є спеціальний символ ✱, за яким їх відрізняють від карт базової гри.



Затасуйте карти дослідження із доповнення «Набір пригод» у колоду досліджень.

Кarti подій із доповнення «Набір пригод» пронумеровані від 57 до 137. Не перетасовуючи, додайте їх до колоди подій за порядком номерів.

Розмістіть жетони пригод біля ігрового поля.

Доповнення «Набір пригод» можна поєднувати з усіма іншими доповненнями, крім «Дикого Гоню».





— ✚ ТВОРЦІ ✚ —



Автор гри й керівник проєкту
Лукаш Возняк

Сюжет
Барнаба Друкала

Переклад
Міхал Кубяк

Маркетинг
Лукаш Сімінський, Павел Подгрудний

Художнє керівництво
Давид Бартломейчик

Графічний дизайн
Міхал Длугай

Дизайн фігурок
Томаш Каліш, Роберт Курек

Ілюстрації мапи
Демієн Маммоліті

Основні тестувальники
Лукаш Шопка, Міхал Сприсак,
Пшемислав Цемнієвський,
Оля Возняк, Міхал Гринь,
 тестувальна група «Ратрег»

Розробники гри
Лукаш Шопка, Міхал Гринь

Рекламне відео
Томаш Бар / Студія «Неху»,
Мацей Климчак,
Ян Шостаковский, Лівія Клупс



CD PROJEKT RED®

Розроблення гри й керівництво проєктом
Рафал Які

Редактори
Марцін Блаха, Томаш Матера

Коректори
Марцін Лукашевський,
Роберт Малиновський, Раян Боуд,
Лукаш Гренда

Ілюстрації обкладинки
Валерій Веґера

Дизайн логотипу
Ірина Морару

Дизайн фігурок і художнє керівництво
Павел Мельничук, Давид Коваль

Графічний дизайн і художнє керівництво
Пшемислав Ющик

Рекламне відео
Яцек Крогульський,
Марцін Бавольський, Гжегож
Міхалак, Адам Дудек

Відеопродюсери
Міхал Кшемінський,
Маґдалена Дарда-Ледзіон

Сценарій та озвучення
Борис Пугач-Мурашкевич

Соціальні мережі та PR
Марцін Момот, Радек Грабовський,
Аліція Козера

Юридичні питання
Кінґа Палиньська



ГЕЕКАШ

Керівник видавництва
Олександр Ручка

Керівник проєкту
Володимир Рибаків

Випускова редакторка
Алла Костовська

Перекладачі
Володимир Кузнєцов,
Святослав Михаць

Редактор
Сергій Лисенко

Дизайн і верстка
Артур Патрихалко

Ілюстрації
Адріан Сміт, Ала Капустка, Анна
Подедворна, Бартломей Гавел,
Боґна Гавронська, Браян Сола,
Дієго де Алмейда Перес, студія
«Grafit», Кароль Берн, Катажина
Беус, Катажина Малиновська,
Лоренцо Мастроянні, Мацей
Лашкевич, Мануель Кастаньон,
Марек Мадей, Неманья Станкович,
Сандра Хлевінська, Яма Орсе

© 2025 CD PROJEKT S. A. Усі права застережено. CD PROJEKT, логотип CD PROJEKT, The Witcher та логотип The Witcher — торгові марки та/або зареєстровані торгові марки CD PROJEKT S. A. у США та/або інших країнах. Події настільної гри «Відьмак» відбуваються у всесвіті однойменної серії книг Анджея Сапковського.