

КОТО БАНДА



КОТО-БАНДА

«Котобанда» - это быстрая карточная игра для 2 - 4 игроков на сбор комбинаций карт. Соберите свою мышиную банду по одному из признаков (тип банды, предметы мышей или предметы, которыми они обладают), чтобы украсть кусочек сыра у кота или другой банды!

Собирайте нужную комбинацию быстрее остальных. Не смотрите, что мышки такие милые - вместе они становятся настоящей бандой, точнее «КотоБандой», противостоящей коту!

Выигрывает тот, кто соберет больше кусочков сыра.

Что в коробке:



Фишка
первого
игрока



Кружочек сыра
(из 12 кусочков)



16 карт мышей



4 карты сыра



4 карты котов

Как играть?

Первым ходит игрок, который последним видел мышь! Он берет фишку первого игрока, перемешивает все карты, раздаёт каждому участнику по 4 карты в закрытую, ещё 4 карты выкладывает открытыми в центре стола. Если среди выложенных на столе карт оказалось 3 или более карт

сыра, они замешиваются обратно в колоду и новые 4 карты выкладываются на стол. Остальная колода располагается на столе рубашкой вверх.

Рядом располагается кружочек сыра из 12 кусочков (ниже пример раскладки на 4 игроков).



Начиная с первого игрока, участники по очереди делают свои ходы.

В свой ход игрок может выполнить одно из трёх действий:

- одну карту с руки выложить рубашкой вверх на стол и взять себе на руку одну карту из тех, что были открыты на столе.

Если игрок выкладывает на стол карту сыра, он может обменять от одной до трёх карт в этот ход (в конце хода на столе должно остаться четыре карты, как и перед началом его хода);

- поменяться с колодой: показать всем игрокам одну карту, положить её под низ колоды, а себе на руку взять верхнюю карту;
- выложить на стол с руки карту кота. В этом случае игрок выбирает соперника, заглядывает в его карты (не показывая другим игрокам) и забирает у него одну из карт по своему выбору.

Отказаться показывать карты нельзя! Также игрок не может отказать брать одну карту из тех,

что ему показали, даже если там не оказалось нужной.

Игрок, у которого забрали карту, берёт одну из колоды. Карта кота остаётся открытой на столе перед игроком, на которого была сыграна. Менять сыгранную карту кота на свои карты другие игроки не могут.

Пропускать ход нельзя.

Когда у игрока на руках собирается комбинация из четырёх карт бандитов, он выкрикивает: «КотоБанда!» и показывает свои карты. Объявить о собранной комбинации игрок может в любой момент своего хода. В случае успеха игрок получает кусочек сыра из сырной головки.

После этого фишка первого игрока передаётся по кругу следующему игроку. Он перемешивает все 24 карты, раздаёт их по тем же принципам, как и в начале игры, и первым выполняет свой ход.

Игра продолжается, пока не закончатся все кусочки сыра.



Как собрать комбинацию карт?

На картах изображены мыши из разных банд. У них есть при себе некоторые предметы и осо-

бые приметы. На картах есть символы, которые отличают мышей между собой по таким признакам:

1. Вид банды, к которой принадлежит грызун (обозначается на карте большим символом):



японцы — обозначены символом «суши»;



африканцы — обозначены символом «барабан там - там»;



итальянцы — обозначены символом «пицца»;



индийцы — обозначены символом «бриллиант».



2. Предметы, которые используют мыши

(каждому предмету отвечает определённый цвет фона символов):



оружие (у персонажа есть оружие) — фиолетовый фон;



мотоцикл (персонаж с мотоциклом) — красный фон;



шляпа (персонаж в шляпе) - зелёный фон;



очки (у персонажа есть очки) - синий фон.



3. Особые приметы (определяются количеством малых символов):



Бородачи

(имеют 3 маленьких символа)



Мачо

(имеют 2 маленьких символа)



Бодибилдеры

(имеют 1 маленький символ)



Девушки

(не имеют маленьких символов)

Собрать набор — значит составить комбинацию из 4 карт одного типа. Например, это может быть 4 карты мышей в шляпах (с зелёным цветом фона символа), или 4 карты японцев (с символом суши), или 4 карты девушек (без

малых знаков), или 4 карты бородачей (с 3 маленькими символами) и так далее.

Внимательно следите за тем, что выбирают ваши соперники, чтобы точно применять карту кота в нужный момент!

Зачем карты котов и сыра?

Можно также собирать на руке наборы из 4 карт котов или 4 карт сыров. Это принесёт вам такие бонусы:

- за набор из 4 карт сыров вы получите сразу два кусочка сыра из сырной головы,
- за набор из 4 карт котов забе-

рите один кусок сыра у любого из соперников на ваш выбор!

Собирать наборы котов или сыра можно и другим образом:

- если у вас на руке есть карта кота, а на столе (сыграны) три другие карты кошек, вы, в свой ход, можете открыть «руку», чтобы составить набор с картами на столе.
- если на столе открыты три карты сыра, а у вас есть четвертая - вы можете открыть свою карту и объявить набор.

Но! Если с помощью одной из

карт, которые открыл игрок, чтобы составить набор котов или сыра, свой набор может собрать другой игрок - тогда он получает 1 кусочек сыра. Если таких игроков несколько - каждый получает по 1 кусочку сыра.

Если сыра не хватает всем, тогда кусочки по очереди получают игроки, сидящие после игрока, который открыл карты, по часовой стрелке.

Когда все кусочки сыра разобраны - игра заканчивается. Побеждает тот, у кого их больше!

Вариант командной игры 2x2 (два на два игрока)

Рекомендуется для игроков старше 12 лет или взрослых команд.

Почувствуйте себя настоящей бандой!

В игре двое против двоих набор, собранный Вами, объявлять должен Ваш партнёр.

Все основные правила сохраняются, но наборы игроки собирают только из карт на руке. Наборы карт котов или сыра так

же можно собрать только на руке.

Как партнёр догадается, что вы собрали набор?

Перед началом игры Вы с партнёром договариваетесь о каком-то тайном знаке (это может быть подмигивание, почёсывание, какой-то особый жест и т.д.). И когда Вы или Ваш партнёр видите этот знак в процессе игры, то объявляете победу друг друга. После этого на стол партнёр выклады-

вает собранный набор.

Соперники конечно также договариваются о тайном знаке, поэтому возникает возможность их разоблачения (и вашего, кстати тоже).

В этом варианте игры есть два слова для объявления наборов:

1). «Мышка!» - Вы объявляете победу своего партнёра, он открывает карты. Если набор у него собран - кусочек (или кусочки в зависимости от вида набора) сыра достаётся вашей команде. Если набора нет - кусочек (или кусочки) сыра достаётся команде соперников.

2). «Кошка!» - Вы подозреваете, что набор собрал кто-то из ваших соперников. Вы называете соперника, он открывает карты. Если набор у него собран - кусочек (или кусочки) сыра достаётся вашей команде, если набора нет - кусочек (или кусочки) сыра достаётся команде соперников.

Основное правило объявления наборов - игрок должен накрыть рукой карты в центре стола, остановив обмен картами, и потом сразу выкрикнуть слово. Это правило позволит избежать споров.

Кстати, если ваш тайный знак разоблачили, измените его на другой, или придумайте сразу несколько. А еще – никто не запрещает вам блефовать и вводить соперника в заблуждение ложными знаками.

Желаем успеха и «да прибудет с вами ... Мышь!»



bombatgame.com